

Zillopoly

Aantal spelers	2-8
Leeftijd	Van kinderverzorgster tot master in...
Speelduur	Voorzie 60minuten, kan uitgroeien tot levenslang leren
Moeilijkheidsgraad	In de zone van de naaste ontwikkeling

Doel van het spel

Verkennen van Zin in Leren! Zin in Leven!

Inzicht opbouwen in de specifieke structuur en terminologie van ZILL!

Benodigdheden

- 2 dobbelstenen
- een pion voor elke deelnemer
- speelbord Zillopoly
- biljetten van 50, 100, 200 en 500 Zilling
- kaarten van de ontwikkelthema's (=straten)
- doekaarten
- kanskaarten

Spelregels

Rolverdeling

De speler met het meeste aantal dienstjaren beheert het geld, is eigenaar van de bank.

De jongste speler beheert de ontwikkelthema's (=straten).

Vooraf

Leg het speelbord klaar.

Sorteer het geld (zilling).

De bankdirecteur geeft aan elke deelnemer, als startgeld 3000 Zilling in verschillende coupures, vrij te kiezen.

Plaats de kans- en doekaarten op de aangegeven plaatsen.

Elke deelnemer maakt of kiest een pion en plaatst hem op het 'start to Zillvak'.

Volg de pijl.

Verloop

Tijdens het spelen bouwen de spelers een Zillopoly op door zoveel mogelijk ontwikkelthema's te beheren.

Landt de speler op een thema dat nog niet door een andere speler gekocht is, kan hij (of zij) dat kopen – mits hij/zij voldoende geld heeft. Als de speler niet kan of wil kopen, dan wordt het ontwikkelthema door de bank geveild bij opbod.

De speler die weigerde om het ontwikkelthema aan te kopen, kan niet meebieden!
Iedere speler die op een ontwikkelthema verblijft, moet de eigenaar huur betalen.
De huur is de helft van de aankoopprijs met een minimum van 50 Zilling.

Verder zijn er vakken met de opschriften Kans en Doe.
OPGELET!

Telkens als een speler een DOE-vak of een KANS-vak **voorbij komt**, neemt hij/zij een DOE-kaart en voert deze uit.

Deze vakken tellen ook mee als speelvak, als je op deze vakken terecht komt neem je een DOE- of KANSkaart.

Te betalen 'bijdragen' worden in een 'POT' (het midden van het speelbord) gelegd.
Wie op het vak met het hartje staat, ontvangt de inhoud.

Betekenis van de symbolen op de hoeken van het speelbord:

- *start to Zill*: iedere speler die hier voorbij komt ontvangt salaris = 200 Zilling.
- *gevangenis*: een speler kan in de gevangenis terechtkomen. De gevangenis verlaten kost 50 Zilling, '6' gooien met 1 dobbelsteen of het afgeven van de buitenKANS-kaart. Gaat een speler naar de gevangenis, dan gaat hij niet langs 'Start' en ontvangt dus geen salaris.
- *pauze*: neem een kanskaart (zie ook bepaalde opdrachten bij de kanskaarten)
- *hartje*: de speler is veilig. Zit er geld in de pot? Innen maar!

Indien een speler niet meer kan betalen, moet hij zijn bezittingen liquideren.

Dat kan als volgt:

- ontwikkelthema's terug verkopen aan de bank voor de helft van de aankoopprijs met een minimum van 50 Zilling
- ontwikkelthema's verkopen aan een andere speler, prijs overeen te komen.

Levert verkoop onvoldoende op, dan is de speler failliet en sluit hij aan bij een medespeler die hem onder de vleugels neemt. Eventueel resterende eigendommen gaan mee in deze nieuwgevormde spelers vennootschap.

Als jullie samen alle ontwikkelthema's beheren, zijn jullie een Zillig-team.



Zillopoly werd ontwikkeld door de pedagogische begeleiding Broeders van Liefde